



PROJETO DE LEI Nº 272, DE 03 DE SETEMBRO DE 2018.

**AUTORIZA O PODER EXECUTIVO A
REALIZAR DESPESAS COM O
PROJETO "DOE VIDA, DOE SANGUE".**

Art. 1º Fica autorizado o Poder Executivo a realizar despesas com o Projeto **"DOE VIDA, DOE SANGUE"**, promovido pelo Município de Veranópolis, através da Secretaria Municipal da Saúde, que ocorrerá no dia 10 de outubro de 2018, junto a sede da Associação São Camilo e Grupo de Convivência da Longevidade, nesta cidade.

Art. 2º As despesas de que trata esta Lei, limitam-se ao valor de R\$ 1.602,50 (mil seiscentos e dois reais e cinquenta centavos), conforme discriminação a seguir:

120 lanches para doadores - R\$ 1.100,00

150 Brindes/chaveiro cortador de unha - R\$ 502,50

Total: 1.602,50

Art. 3º As despesas decorrentes da presente Lei, correrão por conta da seguinte dotação orçamentária:

10 – SECRETARIA MUNICIPAL DA SAÚDE

02 – FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE

10.301.0500.2050 – Manut. Ativ. do Sist. Munic. de Saúde

3.3.3.90.32.00 – Material, bem ou serviços p/ distrib gratuita - 1544

3.3.3.90.30.00 – Material de consumo - 1543

Art. 4º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
MUNICÍPIO DE VERANÓPOLIS
GABINETE DO PREFEITO

GABINETE DO PREFEITO DE VERANÓPOLIS, em 03 de Setembro de 2018.

WALDEMAR DE CARLI,
Prefeito.



JUSTIFICATIVA I AO PL 272/2018.

O presente Projeto de Lei tem por objetivo solicitar autorização legislativa para realizar despesas com o Projeto “**DOE VIDA, DOE SANGUE**”, promovido pelo Município de Veranópolis, através da Secretaria Municipal da Saúde, que ocorrerá no dia 10 de outubro de 2018, junto a sede da Associação São Camilo e Grupo de Convivência da Longevidade, nesta cidade.

Em anexo encaminhamos, como complemento desta justificativa, cópia do projeto de despesa elaborado pela Secretaria Municipal da Saúde.

Assim, encaminhamos o presente Projeto de Lei para a devida tramitação na Câmara de Vereadores.

GABINETE DO PREFEITO DE VERANÓPOLIS, em 03 de setembro de 2018.

WALDEMAR DE CARLI,
Prefeito.